

# Programmierkonzepte in der Physikalischen Chemie

## 4. Editoren/IDEs

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Dr. Till Biskup

Institut für Physikalische Chemie  
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Wintersemester 2018/19



**UNI  
FREIBURG**



- 🔑 Programmierung bedeutet (meist) das Erzeugen von reinem Text. Im Prinzip ist also jeder Texteditor geeignet.
- 🔑 Programmierer verbringen viel Zeit mit dem Editor. Die Wahl kann für die Produktivität entscheidend sein.
- 🔑 Moderne Editoren bringen Funktionalität mit, die die Programmierung erleichtert (und Fehlern vorbeugt).
- 🔑 IDEs integrieren viele Werkzeuge in einer Oberfläche. Die Komplexität bedingt eine steile initiale Lernkurve.
- 🔑 IDEs ersetzen nicht die solide Kenntnis des Umgangs mit den grundlegenden Programmierwerkzeugen.

Motivation: Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Mindestanforderungen an einen Editor

Editoren vs. Entwicklungsumgebungen (IDEs)

# Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Der Programmierer verbringt die meiste Zeit mit seinem Editor.

## Gründe für eine sorgfältige Wahl des Editors

- ▶ Programme bestehen (meist) aus reinem Text.
    - Im Prinzip ist jeder Texteditor geeignet.
    - Editoren zum Programmieren sind Texteditoren.
  - ▶ Programmierer verbringen die meiste Zeit mit dem Editor.
    - Die Wahl des Programms kann die Produktivität entscheidend beeinflussen.
    - Vertrautheit mit dem verwendeten Editor ist entscheidend.
  - ▶ Code wird viel häufiger gelesen als geschrieben.
    - Gute Editoren erleichtern (erheblich) die Lesbarkeit und erhöhen dadurch die Produktivität.
- 👉 Tipp: sorgfältig ausprobieren und bewusst entscheiden

# Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Der Editor ist das wichtigste Werkzeug des Programmierers.

## Der Wert guter Werkzeuge

“ *Every craftsman starts his or her journey with a basic set of good-quality tools. [...]*

*Tools amplify your talent.*

*The better your tools,*

*and the better you know how to use them,*

*the more productive you can be.*

*Start with a basic set of generally applicable tools.*

– Andrew Hunt, David Thomas

☛ Der Editor ist das wichtigste Werkzeug des Programmierers.

## Grundlegende Eigenschaften guter Editoren

- ▶ (komplett) mit der Tastatur bedienbar
  - Hände können immer auf der Tastatur bleiben.
  - beschleunigt (erheblich) das Arbeiten
- ▶ konfigurierbar
  - Jeder hat andere Vorstellungen und Vorlieben.
  - Bsp.: Schriftarten, Farben, Fenstergrößen, Tastaturkürzel
- ▶ erweiterbar
  - Unterstützung weiterer (Programmier-)Sprachen
  - Integration mit beliebigen Compilern
- ▶ programmierbar
  - Automatisierung wiederkehrender Abläufe
  - Möglichkeiten: Makros oder (eingebaute) Skriptsprachen

## Spezifische Eigenschaften für jede Programmiersprache

- ▶ **Syntaxhervorhebung**
  - (meist) farblich unterschiedliche Darstellung
  - erhöht (wesentlich) die Lesbarkeit
- ▶ **Autovervollständigung**
  - beugt (konsequent genutzt) Tippfehlern vor
  - erspart mitunter den Blick in die Dokumentation
- ▶ **automatische Einrückung**
  - konsistentes Erscheinungsbild
  - wichtig: sollte konfigurierbar sein
- ▶ **Vorlagen/Textbausteine**
  - spart Tipparbeit (Beschleunigung)
  - sorgt für Konsistenz

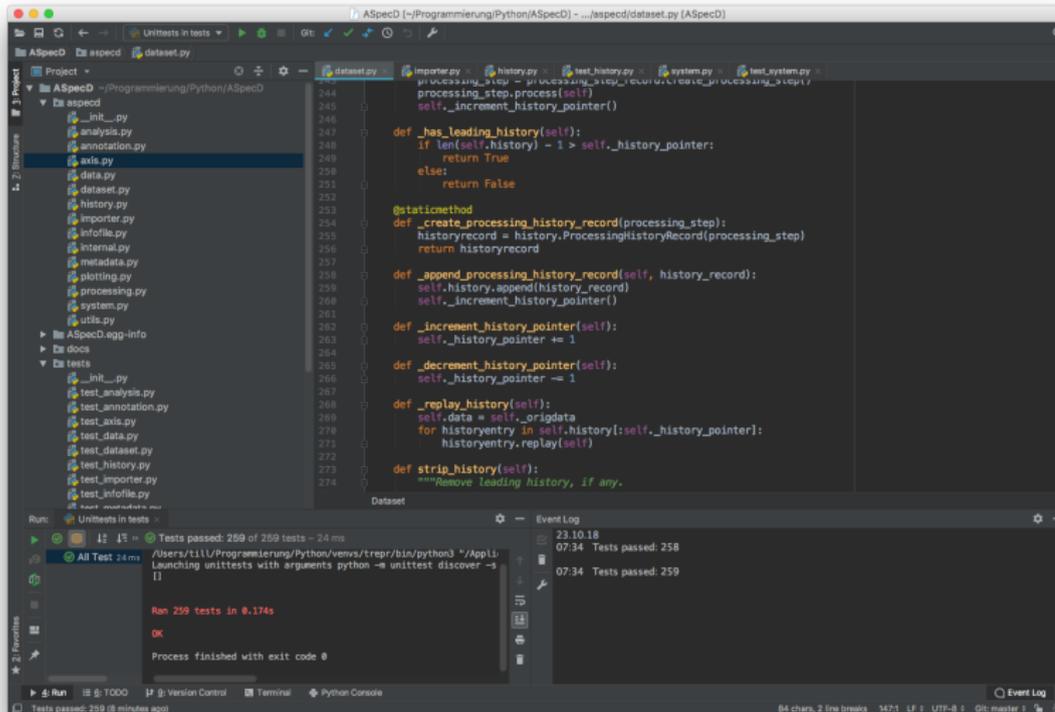
### integrierte Entwicklungsumgebung

engl. *integrated development environment* (IDE),  
gemeinsame Oberfläche für Werkzeuge zur Programmierung,  
um Softwareentwicklung ohne Medienbrüche zu ermöglichen

- ▶ eine Oberfläche für (fast) alle Aufgaben
  - Editor, Compiler, Interpreter, Debugger, VCS, ...
  - Hilfe/Dokumentation, Steuerung externer Services, ...
- ▶ Integration existierender Werkzeuge
  - Compiler, Interpreter, Debugger, ...
  - meist weitestgehend konfigurierbar

# Editoren vs. IDEs

Was unterscheidet eine IDE von einem Editor?



### Zusätzliche Fähigkeiten von IDEs

- ▶ Integration der Buildumgebung
  - Compiler, Linker, ggf. Interpreter
- ▶ Debugger
  - interaktive Fehlerdetektion und Behebung
- ▶ Hilfe
  - kontextspezifisch und Sprachdokumentation
- ▶ Integration weiterer externer Komponenten
  - Bsp.: VCS, Datenbanken, Webserver
- ☞ unvollständige Liste ohne Anspruch auf Vollständigkeit
- ☞ Grenze zwischen Editor und IDE mitunter fließend

### Vorteile von IDEs

- ▶ alles aus einer gemeinsamen Oberfläche erreichbar
- ▶ Beschleunigung und Vereinfachung von Abläufen
- ▶ manche Aspekte schwer in reinem Editor realisierbar

### Nachteile von IDEs

- ▶ steile (initiale) Lernkurve
- ▶ verstecken sehr viel vor dem Nutzer
- ☛ Kosten-Nutzen-Abwägung, abhängig von
  - Umfang und Dauer des Projekts
  - Erfahrung des Nutzers

“ *Many new programmers make the mistake of adopting a single power tool, such as a particular integrated development environment (IDE), and never leave its cozy interface.*

*This really is a mistake.*

*We need to be comfortable beyond the limits imposed by an IDE. The only way to do this is to keep the basic tool set sharp and ready to use.*

– Andrew Hunt, David Thomas

☛ Nichts kann die solide Kenntnis des Umgangs mit grundlegenden Programmierwerkzeugen ersetzen.



## Zentrale Aspekte



- 🔑 Programmierung bedeutet (meist) das Erzeugen von reinem Text. Im Prinzip ist also jeder Texteditor geeignet.
- 🔑 Programmierer verbringen viel Zeit mit dem Editor. Die Wahl kann für die Produktivität entscheidend sein.
- 🔑 Moderne Editoren bringen Funktionalität mit, die die Programmierung erleichtert (und Fehlern vorbeugt).
- 🔑 IDEs integrieren viele Werkzeuge in einer Oberfläche. Die Komplexität bedingt eine steile initiale Lernkurve.
- 🔑 IDEs ersetzen nicht die solide Kenntnis des Umgangs mit den grundlegenden Programmierwerkzeugen.