

Programmierkonzepte in der Physikalischen Chemie

25. Liskov-Substitutionsprinzip

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



**UNI
FREIBURG**

Dr. Till Biskup

Institut für Physikalische Chemie
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Wintersemester 2016/17



- Objekte einer abgeleiteten Klasse sollten sich genauso verhalten wie Objekte der Basisklasse.
- Verletzungen des Liskov-Substitutionsprinzips lassen sich immer nur im konkreten Kontext feststellen.
- Erwartungen an das Verhalten lassen sich in den wenigsten Sprachen explizit im Code formulieren.
- Das Liskov-Substitutionsprinzip ist eine wesentliche Voraussetzung für das Open-Closed-Prinzip.
- „Entwurf gemäß Vereinbarung“ (*design by contract*) formalisiert die Erwartungen an eine Klasse.

Das Liskov-Substitutionsprinzip

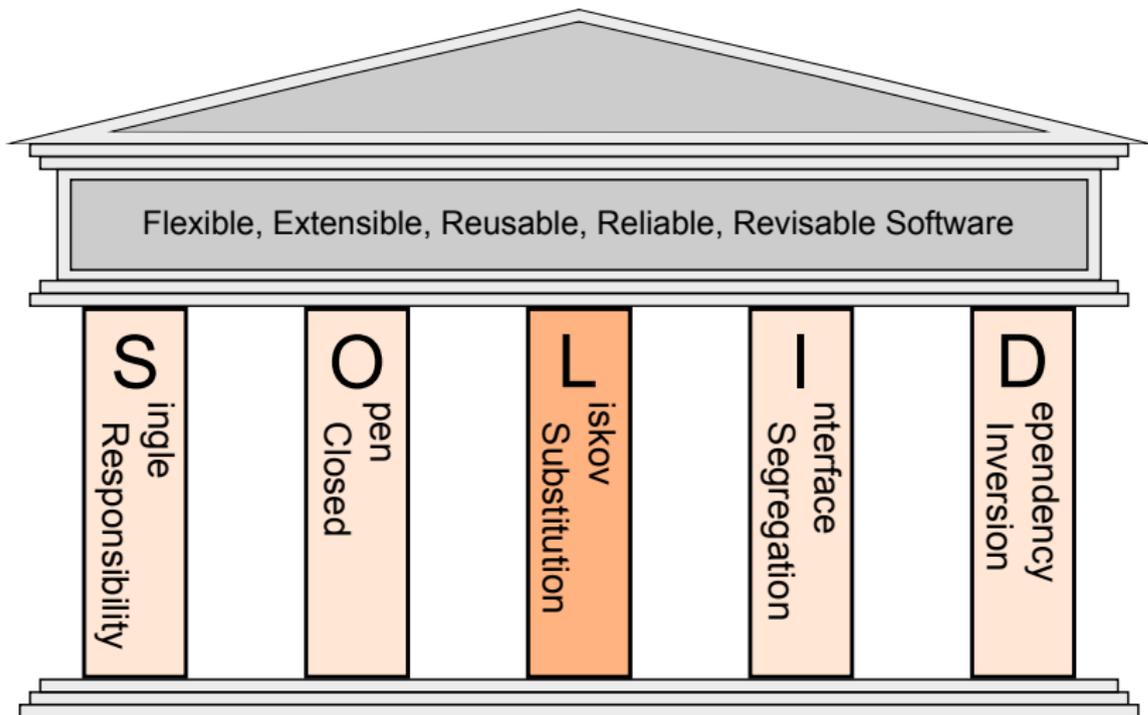
Symptome, die für seinen Einsatz sprechen

Beispiele für seinen Einsatz

Bedeutung im Gesamtkontext der Software-Architektur

Das Liskov-Substitutionsprinzip

Übersicht über die fünf Prinzipien



“ *objects of the subtype ought to behave the same as those of the supertype as far as anyone or any program using supertype objects can tell.*

– Liskov und Wing

- ▶ Typen sind im Kontext der OOP Klassen.
- ▶ Das erwartete Verhalten von Objekten steht im Fokus.
 - Ein Subtyp sollte sich genauso wie ein Grundtyp verhalten.
 - Ein Subtyp kann zusätzliches Verhalten aufweisen.
- 👉 Hinweise und Regeln für Vererbungshierarchien, die das Open-Closed-Prinzip ermöglichen

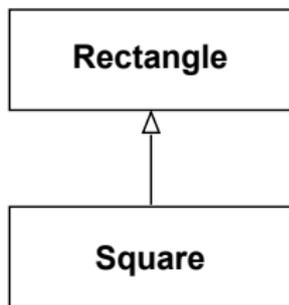
- ▶ Hängt eng mit dem Open-Closed-Prinzip zusammen.
 - „Eine Klasse sollte offen für Erweiterung, aber verschlossen gegenüber Änderungen sein.“
 - Abgeleitete Klassen implementieren abstrakte Methoden, die in Basisklassen definiert wurden.
 - erfordert klare Regeln für die Vererbung
- ▶ Vererbung wird oft als *ist ein*-Beziehung gesehen.
 - Das kann konzeptionell zu Problemen führen.
- ▶ Fragen, die adressiert werden:
 - Was muss man beim Einsatz von Vererbung beachten?
 - Welche Probleme können bei der Vererbung auftreten, die das Open-Closed-Prinzip verletzen?

- ▶ Zerbrechlichkeit
 - Einsatz eines Objekts einer Subklasse statt eines Objekts der Superklasse führt zu unerwartetem Verhalten.

- ▶ Verletzung des Open-Closed-Prinzips
 - „Behebung“ des Problems der Nichtersetzbarkeit (s.o.):
Abfrage des spezifischen Typs eines Objekts
 - Explizite Überprüfung des (Sub-)Typs erzwingt Codeänderungen mit jedem neuen Subtyp.

- ☞ Verletzungen des Liskov-Substitutionsprinzips lassen sich immer nur im konkreten Kontext feststellen.

- ☞ Erwartungen an das Verhalten lassen sich in den wenigsten Sprachen explizit im Code formulieren.



- ▶ Rectangle ist die Superklasse, Square die Subklasse.
 - Vererbung führt zu einer *ist-ein*-Beziehung.
 - *Geometrisch* ist ein Quadrat ein Rechteck.
- ▶ Entspricht die Relation dem Liskov-Substitutionsprinzip?
 - hängt vom Kontext und vom erwarteten Verhalten ab

Situation 1: Rechteck und Quadrat sind unveränderlich

- ▶ Höhe und Breite können nicht verändert werden.
 - nur Getter, aber keine Setter vorhanden
 - Höhe und Breite werden im Konstruktor gesetzt.
- ▶ Weiteres Verhalten ist nicht betroffen.
 - Bsp.: Fläche kann berechnet werden.
 - Darstellung etc. ist ebenfalls invariant.
- ☞ Square kann statt `Rectangle` verwendet werden, ohne dass anderer Code geändert werden müsste.
- ☞ Keine Verletzung des Liskov-Substitutionsprinzips.

Situation 2: Rechteck und Quadrat sind veränderlich

- ▶ Höhe und Breite können verändert werden.
 - Höhe und Breite sind im Rechteck unabhängige Größen.
 - Höhe und Breite sind im Quadrat immer identisch.
- ▶ Das Verhalten ist *unterschiedlich*.
 - Rechteck: Seiten sollten *unabhängig* änderbar sein.
 - Quadrat: Seiten sind immer gekoppelt – Änderung der Breite führt zwangsläufig zur Änderung der Höhe.
- ☞ Square kann *nicht* statt Rectangle verwendet werden, ohne dass es zu Überraschungen kommen kann.
- ☞ *Verletzung* des Liskov-Substitutionsprinzips.



Grundregel

Eine abgeleitete Klasse, die weniger tut als ihre Basisklasse, kann meist nicht anstelle der Basisklasse eingesetzt werden.

- ▶ degenerierte Funktionen in abgeleiteten Klassen
 - Grund: Funktion in der abgeleiteten Klasse nutzlos
 - führt nicht immer, aber oft zu Problemen
 - Gleichzeitig Symptom für Interface-Segregation-Prinzip
- ▶ neue Ausnahmen (*exceptions*) in abgeleiteten Klassen
 - Vorbedingungen dürfen für abgeleitete Klassen nicht strikter sein als für die Basisklasse.

- ▶ legt Kriterien für Vererbungsbeziehungen fest
 - Austauschbarkeit abgeleiteter Klassen mit der Basisklasse
 - gleiches Verhalten aus Sicht der Basisklasse
- ▶ ermöglicht das Open-Closed-Prinzip
 - beruht auf Vererbung von abstrakten Klassen
 - Die abstrakte Basisklasse definiert das Verhalten, an das sich die abgeleiteten Klassen halten müssen.
 - führt zu Flexibilität, Wiederverwendbarkeit, Wartbarkeit
- ▶ „Entwurf kraft Vereinbarung“ (*design by contract*)
 - formalisiert die Erwartungen an eine Klasse und die von ihr abgeleiteten Klassen
 - lässt sich in den wenigsten Sprachen direkt formulieren

- ▶ zwei Arten von Erwartungen
 - Vorbedingung: Voraussetzung für einen Methodenaufruf
 - Nachbedingung: garantierter Zustand nach dem Aufruf
- ▶ Anforderungen an abgeleitete Klassen
 - dürfen keine strengeren Vorbedingungen fordern
 - müssen mindestens die von der Basisklasse vorgegebenen Nachbedingungen erfüllen
- ▶ Formulierung von Erwartungen
 - in den wenigsten Sprachen direkt möglich
 - Unittests sind eine gute Möglichkeit
 - ggf. in der Basisklasse explizit dokumentieren



- Objekte einer abgeleiteten Klasse sollten sich genauso verhalten wie Objekte der Basisklasse.
- Verletzungen des Liskov-Substitutionsprinzips lassen sich immer nur im konkreten Kontext feststellen.
- Erwartungen an das Verhalten lassen sich in den wenigsten Sprachen explizit im Code formulieren.
- Das Liskov-Substitutionsprinzip ist eine wesentliche Voraussetzung für das Open-Closed-Prinzip.
- „Entwurf gemäß Vereinbarung“ (*design by contract*) formalisiert die Erwartungen an eine Klasse.