Programmierkonzepte in den Naturwissenschaften

33. Finale furioso:
Zusammenfassung und Feedback

PD Dr. Till Biskup

Physikalische Chemie und Didaktik der Chemie Universität des Saarlandes Sommersemester 2020





Zusammenfassung: Themen der Vorlesung im Überblick

Fünf Thesen

Ausblick: Wie könnte es weitergehen?

Zusammenfassung

Die Themen der Vorlesung im Überblick



- Motivation
 - Programmierung ist essentieller Bestandteil von Forschung.
- Infrastruktur
 - notwendige Voraussetzungen für die Softwareentwicklung
- Sauberer Code
 - Kommunikation erfordert Ausdrucksstärke und Lesbarkeit.
- Softwarearchitektur
 - Modularität führt zu Flexibilität und Wiederverwendbarkeit.
- Datenverarbeitung und -Analyse in den Naturwissenschaften
 - Gesamtkonzept von der Datenaufnahme bis zur Publikation
- Ziel: Software, die wissenschaftlichen Kriterien entspricht



Zusammenfassung: Themen der Vorlesung im Überblick

Fünf Thesen

Ausblick: Wie könnte es weitergehen?

Programmierung als Kernkompetenz

Das Problem: mangelnder Stellenwert



T These

Programmierung ist eine Kernkompetenz für moderne Naturwissenschaftler. Ihr Stellenwert ist trotzdem viel zu gering.

- ▶ Datenauswertung ist (fast) immer rechnergestützt.
 - Programmierkenntnisse werden vorausgesetzt, sind aber selten in ausreichendem Maß vorhanden.
- Die Komplexität der Software entspricht der Fragestellung.
 - Beherrschung erfordert Kenntnis entsprechender Konzepte
- Softwareentwicklung wird nicht ausreichend gewürdigt.
 - Entsprechend gering ist die Motivation, Zeit zu investieren.

Das Wesen der (Natur-)Wissenschaften Nachvollziehbarkeit und Reproduzierbarkeit



T These

Wissenschaft beruht auf Nachvollziehbarkeit und Reproduzierbarkeit. Das ist in der Praxis oft nicht gewährleistet.

- Voraussetzungen: Dokumentation und Archivierung
 - Zeitskala: tendenziell Jahrzehnte
 - Stichworte: Unversehrtheit, Versionierung
- Die Realität sieht in vielen Fällen anders aus.
 - Nachvollziehbarkeit der Auswertungen nicht gegeben
 - Reproduzierbarkeit von publizierten Ergebnissen unmöglich

Kommunikation: Hauptaufgabe von Code

Voraussetzungen: Ausdrucksstärke und Lesbarkeit



T These

Die primäre Aufgabe von Code ist Kommunikation. Voraussetzung ist Ausdrucksstärke und Lesbarkeit.

- ► Code wird viel häufiger gelesen als geschrieben.
 - "Code for people, not computers."
 - (Wirklich) guter Code ist offensichtlich.
- Ausdrucksstärke erfordert Abstraktionsvermögen.
 - Konzepte durchdenken, verstehen und treffend benennen
 - Gute Namen sind das Ergebnis eines Prozesses.

Modularität: Kernaspekt der Softwarearchitektur

43°

Die Folge: Flexibilität und Wiederverwendbarkeit

These These

Kernaspekt aller Softwarearchitektur ist Modularität. Das führt zu Flexibilität und Wiederverwendbarkeit.

- Ansprüche an Software ändern sich ständig.
 - Das Verständnis der Problemstellung wächst.
 - Jede Fragestellung ist neu und leicht unterschiedlich.
- ► Gute Software ist wie ein Legokasten.
 - kleine, durchdachte, zueinander kompatible Bausteine
 - nahezu endlose Möglichkeiten, Neues zu schaffen

Wissenschaftliche Datenauswertung

Entscheidend ist ein umfassendes, durchdachtes Gesamtkonzept



★ These

Wissenschaftliche Datenauswertung erfordert ein durchdachtes Gesamtkonzept. Einzelaspekte sind (relativ) einfach umsetzbar.

- Nachvollziehbarkeit erfordert lückenlose Dokumentation.
 - von der Datenaufnahme bis zur Veröffentlichung
 - weitestgehende Automatisierung einzelner Schritte
- plattform- und medienunabhängig und modular
 - nutzerfreundlich: Fokus auf einfacher Bedienbarkeit
 - Vorteile der Nutzung müssen offensichtlich sein.



Zusammenfassung: Themen der Vorlesung im Überblick

Fünf Thesen

Ausblick: Wie könnte es weitergehen?

Ausblick

Wie könnte es weitergehen?



- Programmieren lernen
 - Die Programmiersprache ist (fast) egal.
 - Entscheidend ist das Bewusstsein für Konzepte.
- Anforderungsanalyse erstellen
 - Wie könnte ein System zur Datenverarbeitung aussehen?
 - Welche Aufgaben fallen immer wieder an?
- Softwareentwicklung ernst nehmen
 - Kriterien für Wissenschaftlichkeit beachten
 - Programme möglichst zukunftssicher gestalten

Tipps aus der Praxis

- schrittweise vorgehen: nicht alles auf einmal probieren
- Anfangen zu programmieren. Verbessern geht immer . . .

Ausblick

Eine wichtige Grundregel für die Programmierung



66 Code as if whoever maintains your program is a violent psychopath who knows where you live.

- Anonymous



Zusammenfassung: Themen der Vorlesung im Überblick

Fünf Thesen

Ausblick: Wie könnte es weitergehen?

Feedback

Eine ehrliche Aufforderung zu (konstruktiver) Kritik



Ein paar Fragen als Inspiration:

- ▶ Waren die Themen verständlich?
- ▶ Hat die Thematik für Sie eine Relevanz?
- ► Entsprach die Vorlesung Ihren Vorstellungen?
- ► Fühlen Sie sich den Ansprüchen an die Programmierung wissenschaftlicher Datenauswertung (mehr) gewachsen?
- ...

Feedback

Eine ehrliche Aufforderung zu (konstruktiver) Kritik



Und noch ein paar konkrete Fragen:

- ▶ Wären (fakultative) Übungszettel hilfreich?
- ► Konnten die Glossare mit den verwendeten (Fach-)Begriffen beim Verständnis helfen?
- ► Sind die Verständnisfragen zu jedem Kapitel hilfreich für die eigene Nachbereitung der Themen?
- Sollte es Grundlagenkurse zum Programmieren geben? Würden derlei Angebote auch wahrgenommen werden?
- Sollte die Vorlesung ausgedehnt werden, u.a. um im letzten Teil Bausteine eines Systems zur wissenschaftlichen Datenverarbeitung zu präsentieren?