

Programmierkonzepte in der Physikalischen Chemie

8. Editoren/IDEs

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



**UNI
FREIBURG**

Dr. Till Biskup

Institut für Physikalische Chemie
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Wintersemester 2017/18



- 🔑 Programmierung bedeutet (meist) das Erzeugen von reinem Text. Im Prinzip ist also jeder Texteditor geeignet.
- 🔑 Programmierer verbringen viel Zeit mit dem Editor. Die Wahl kann für die Produktivität entscheidend sein.
- 🔑 Moderne Editoren bringen Funktionalität mit, die die Programmierung erleichtert (und Fehlern vorbeugt).
- 🔑 IDEs integrieren viele Werkzeuge in einer Oberfläche. Die Komplexität bedingt eine steile initiale Lernkurve.
- 🔑 IDEs ersetzen nicht die solide Kenntnis des Umgangs mit den grundlegenden Programmierwerkzeugen.

Motivation: Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Mindestanforderungen an einen Editor

Editoren vs. Entwicklungsumgebungen (IDEs)

Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Der Programmierer verbringt die meiste Zeit mit seinem Editor.

Gründe für eine sorgfältige Wahl des Editors

- ▶ Programme bestehen (meist) aus reinem Text.
 - Im Prinzip ist jeder Texteditor geeignet.
 - Editoren zum Programmieren sind Texteditoren.
 - ▶ Programmierer verbringen die meiste Zeit mit dem Editor.
 - Die Wahl des Programms kann die Produktivität entscheidend beeinflussen.
 - Vertrautheit mit dem verwendeten Editor ist entscheidend.
 - ▶ Code wird viel häufiger gelesen als geschrieben.
 - Gute Editoren erleichtern (erheblich) die Lesbarkeit und erhöhen dadurch die Produktivität.
- 👉 Tipp: sorgfältig ausprobieren und bewusst entscheiden

Warum ist die Wahl des Editors wichtig?

Der Editor ist das wichtigste Werkzeug des Programmierers.

Der Wert guter Werkzeuge

“ *Every craftsman starts his or her journey with a basic set of good-quality tools. [...]*

Tools amplify your talent.

The better your tools,

and the better you know how to use them,

the more productive you can be.

Start with a basic set of generally applicable tools.

– Andrew Hunt, David Thomas

☛ Der Editor ist das wichtigste Werkzeug des Programmierers.

Grundlegende Eigenschaften guter Editoren

- ▶ (komplett) mit der Tastatur bedienbar
 - Hände können immer auf der Tastatur bleiben.
 - beschleunigt (erheblich) das Arbeiten
- ▶ konfigurierbar
 - Jeder hat andere Vorstellungen und Vorlieben.
 - Bsp.: Schriftarten, Farben, Fenstergrößen, Tastaturkürzel
- ▶ erweiterbar
 - Unterstützung weiterer (Programmier-)Sprachen
 - Integration mit beliebigen Compilern
- ▶ programmierbar
 - Automatisierung wiederkehrender Abläufe
 - Möglichkeiten: Makros oder (eingebaute) Skriptsprachen

Spezifische Eigenschaften für jede Programmiersprache

- ▶ **Syntaxhervorhebung**
 - (meist) farblich unterschiedliche Darstellung
 - erhöht (wesentlich) die Lesbarkeit
- ▶ **Autovervollständigung**
 - beugt (konsequent genutzt) Tippfehlern vor
 - erspart mitunter den Blick in die Dokumentation
- ▶ **automatische Einrückung**
 - konsistentes Erscheinungsbild
 - wichtig: sollte konfigurierbar sein
- ▶ **Vorlagen/Textbausteine**
 - spart Tipparbeit (Beschleunigung)
 - sorgt für Konsistenz

integrierte Entwicklungsumgebung

engl. *integrated development environment* (IDE),
gemeinsame Oberfläche für Werkzeuge zur Programmierung,
um Softwareentwicklung ohne Medienbrüche zu ermöglichen

- ▶ eine Oberfläche für (fast) alle Aufgaben
 - Editor, Compiler, Interpreter, Debugger, VCS, ...
 - Hilfe/Dokumentation, Steuerung externer Services, ...
- ▶ Integration existierender Werkzeuge
 - Compiler, Interpreter, Debugger, ...
 - meist weitestgehend konfigurierbar

Zusätzliche Fähigkeiten von IDEs

- ▶ Integration der Buildumgebung
 - Compiler, Linker, ggf. Interpreter
- ▶ Debugger
 - interaktive Fehlerdetektion und Behebung
- ▶ Hilfe
 - kontextspezifisch und Sprachdokumentation
- ▶ Integration weiterer externer Komponenten
 - Bsp.: VCS, Datenbanken, Webserver
- ☞ unvollständige Liste ohne Anspruch auf Vollständigkeit
- ☞ Grenze zwischen Editor und IDE mitunter fließend

Vorteile von IDEs

- ▶ alles aus einer gemeinsamen Oberfläche erreichbar
- ▶ Beschleunigung und Vereinfachung von Abläufen
- ▶ manche Aspekte schwer in reinem Editor realisierbar

Nachteile von IDEs

- ▶ steile (initiale) Lernkurve
- ▶ verstecken sehr viel vor dem Nutzer
- ☛ Kosten-Nutzen-Abwägung, abhängig von
 - Umfang und Dauer des Projekts
 - Erfahrung des Nutzers

“ *Many new programmers make the mistake of adopting a single power tool, such as a particular integrated development environment (IDE), and never leave its cozy interface.*

This really is a mistake.

We need to be comfortable beyond the limits imposed by an IDE. The only way to do this is to keep the basic tool set sharp and ready to use.

– Andrew Hunt, David Thomas

☛ Nichts kann die solide Kenntnis des Umgangs mit grundlegenden Programmierwerkzeugen ersetzen.



- 🔑 Programmierung bedeutet (meist) das Erzeugen von reinem Text. Im Prinzip ist also jeder Texteditor geeignet.
- 🔑 Programmierer verbringen viel Zeit mit dem Editor. Die Wahl kann für die Produktivität entscheidend sein.
- 🔑 Moderne Editoren bringen Funktionalität mit, die die Programmierung erleichtert (und Fehlern vorbeugt).
- 🔑 IDEs integrieren viele Werkzeuge in einer Oberfläche. Die Komplexität bedingt eine steile initiale Lernkurve.
- 🔑 IDEs ersetzen nicht die solide Kenntnis des Umgangs mit den grundlegenden Programmierwerkzeugen.