

# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X für Naturwissenschaftler

Ansprechender Text- und Formelsatz von Abschlussarbeiten

## 2. L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Grundlagen: Dokumentstruktur, Befehle, Umgebungen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



**UNI  
FREIBURG**

Dr. Till Biskup

Institut für Physikalische Chemie  
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Sommersemester 2018



- ❏  $\text{\LaTeX}$ -Dokumente sind reine Textdokumente.  
Sie gliedern sich in Präambel und Dokumentkörper.
- ❏ Absätze werden durch Leerzeilen im Dokument markiert, Leerraum dient der Strukturierung des Quellcodes.
- ❏  $\text{\LaTeX}$  ist eine Programmiersprache für den Textsatz.  
Es unterscheidet zwischen Befehlen und Umgebungen.
- ❏ Fehler und Warnungen von  $\text{\LaTeX}$  können kryptisch sein, sollten aber ernst genommen werden.
- ❏ Eigene Befehle helfen bei logischer Textauszeichnung und erleichtern Schreiben und Lesen von Dokumenten.

Allgemeine Dokumentstruktur

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X als Programmiersprache

Fehlermeldungen und Warnungen

Erweiterte logische Textauszeichnung: eigene Befehle

- ▶ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Dokumente sind reine Textdokumente.
  - lassen sich mit jedem Texteditor bearbeiten
- ▶ Kodierung
  - ursprünglich ASCII 7-bit, inzwischen teilweise UTF-8
  - Details zur Eingabe von „Sonderzeichen“ später
- ▶ in der Regel überwiegt der Text
  - durchsetzt von Formatierungsanweisungen („Textauszeichnungen“, *markup*) an den Textsetzer
  - In den hier gezeigten Beispielen überwiegen L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Befehle.
- ▶ Dateiendung
  - normalerweise „.tex“, selten „.ltx“
  - dient im Wesentlichen der Wiedererkennung und erleichtert so die Syntaxhervorhebung durch Editoren

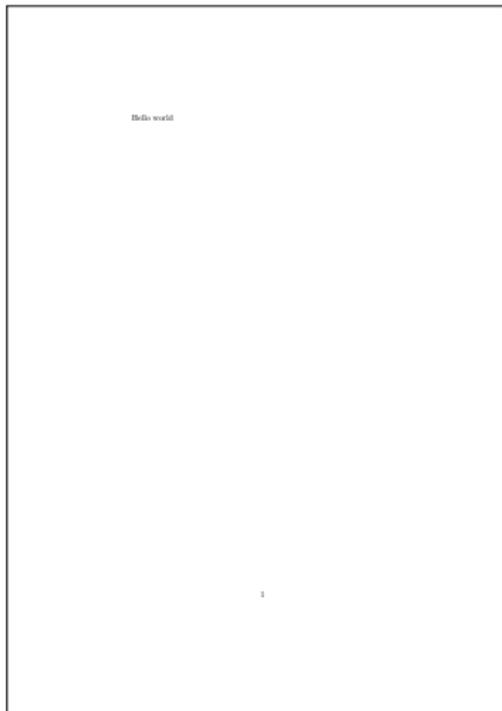
- ▶ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Dokumente bestehen aus zwei Teilen
  - Präambel und Dokumentkörper
- ▶ Präambel
  - beginnt mit der Definition einer Dokumentklasse
  - Einbinden von zusätzlichen Paketen
  - Definition von Befehlen
  - Definition von Metadaten (wie Titel etc.)
  - hier darf kein Text stehen, der direkt ausgegeben wird
- ▶ Dokumentkörper
  - von entsprechenden Befehlen umschlossen (formen eine Umgebung, später mehr)
  - eigentliches Dokument
  - was nach `\end{document}` steht, wird ignoriert

## Listing 1: „Hello world“ in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\documentclass{article}

\begin{document}
Hello world
\end{document}
```

- ▶ **Präambel**
  - besteht hier nur aus der Definition der Dokumentklasse
- ▶ **Dokumentkörper**
  - wird durch ein Befehlspar (Umgebung) umschlossen:  
`\begin{document}... \end{document}`
  - enthält den Text, der ausgegeben wird



## Anmerkungen

- ▶ Papierformat
  - Letter statt DIN A4
- ▶ Ränder
  - vergleichsweise groß
  - entsprechen nicht den üblichen Wünschen
- ▶ Seitenzahl
  - automatisch eingefügt
- ☞ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X kommt aus den USA.
- ☞ Anpassungen an deutsche Gepflogenheiten notwendig

- ▶ Absätze werden durch *Leerzeilen* markiert.
  - Innerhalb eines Absatzes sind Zeilenumbrüche erlaubt.
  - Viele Editoren brechen Zeilen automatisch um.
- ▶ Mehrere Leerzeilen werden als eine Leerzeile gewertet.
  - Leerzeilen eignen sich zur Formatierung des *Quellcodes*.
- ▶ Die Zahl der Leerzeichen zwischen Wörtern ist egal.
  - Horizontale Quellcode-Formatierung ist möglich.
  - Das erste Leerzeichen nach Befehlen wird „verschluckt“.
- ▶ geschützte Leerzeichen
  - können z.B. durch die Tilde (~) eingegeben werden
- ▶ Worttrennungen erfolgen meistens automatisch.
  - auf korrekte Spracheinstellungen achten

“ Irgendwann ist dir der  $\text{\LaTeX}$ -Quellcode lieber als ein normales Word-Dokument.

– Götz Pilarczyk

- ▶  $\text{\LaTeX}$  erfordert eine logische Textauszeichnung.
  - Die logische Dokumentstruktur ist meist offensichtlich.
  - mitunter immens hilfreich beim Verständnis des Textes
- ▶ Quellcode kann und sollte *übersichtlich* gestaltet werden.
  - Für  $\text{\LaTeX}$  gilt das Gleiche wie für's Programmieren: Quellcode wird häufiger gelesen als geschrieben.
  - Vorteil von  $\text{\LaTeX}$ : schön formatierte Ausgabe (PDF-Datei)
- 👉 Details zur Quellcode-Formatierung gibt's in der Vorlesung „Programmierkonzepte in der Physikalischen Chemie“.

### Hinweis

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ist nur bedingt eine Programmiersprache im herkömmlichen Sinn, eher mit Makros in C vergleichbar.

### nachfolgend angesprochene Aspekte

- ▶ Befehle
- ▶ Umgebungen
- ▶ Zeichen mit besonderer Bedeutung
  
- ☞ Der zweistufige Prozess der Dokumenterzeugung – Quellcode, kompilieren – erinnert ans Programmieren.

Offensichtlich ist T<sub>E</sub>X aber Turing-vollständig.

### Listing 2: Allgemeine Struktur eines Befehls in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\Befehlsname[optionales Argument]{Argument}
```

- ▶ Befehle fangen mit einem „\“ an.
- ▶ Befehlsnamen
  - müssen mit einem Buchstaben anfangen
  - dürfen keine Sonderzeichen enthalten
- ▶ Befehle können, müssen aber keine Argumente haben.
- ▶ Argumente können obligatorisch oder optional sein.
  - obligatorische Argumente in geschweiften Klammern
  - optionale Argumente in eckigen Klammern

### Listing 3: Beispiele für Befehle in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\today
```

```
\emph{hervorgehoben}
```

```
\parbox{Breite}{Inhalt}
```

```
\item[Markierung]
```

```
\rule[Offset]{Breite}{Hoehe}
```

#### ► Hinweis zu Argumenten

- Reihenfolge mehrerer Argumente meist nicht intuitiv
- je weniger Argumente, desto besser
- bei Befehlen ohne Argument wird das erste Leerzeichen als Befehlsende interpretiert und „verschluckt“. Abhilfe: { }

### Listing 4: Allgemeine Struktur einer Umgebung in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\begin{Umgebung}  
...  
\end{Umgebung}
```

---

Umgebungen können ebenso wie Befehle obligatorische und optionale Argumente haben:

### Listing 5: Allgemeine Struktur einer Umgebung mit Argumenten in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\begin{Umgebung}[optionales Argument]{Argument}  
...  
\end{Umgebung}
```

---

### Listing 6: Beispiele für Umgebungen in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\begin{document}
...
\end{document}

\begin{itemize}
\item ...
\end{itemize}

\begin{minipage}{Breite}
...
\end{minipage}

\begin{minipage}[Anordnung]{Breite}
...
\end{minipage}
```

---

- ▶ `\`
  - Kennzeichnung von Befehlen
  - steht vor allen Befehls- und Umgebungsnamen
  
- ▶ `&`
  - Trenner von Tabellenspalten
  - dient dem Ausrichten mathematischer Formeln
  
- ▶ `\\`
  - manueller Zeilenumbruch (*sparsam* einsetzen!)
  - kann optional eine Länge übergeben bekommen
  
- ▶ `%`
  - Kommentarzeichen
  - alles bis zum Zeilenende wird ignoriert

- ▶ \$
  - Umschaltung in den mathematischen Modus
  - zur Erzeugung mathematischer Formeln im Text
  
- ▶ #
  - Ersetzungszeichen zur Parameterübergabe bei (eigenen) Befehlsdefinitionen
  
- ▶ ~
  - geschütztes Leerzeichen
  - verhindert Zeilenumbrüche
  
- ▶ {}
  - zur Gruppierung von Bereichen
  - werden normalerweise nicht ausgegeben

Die unerlaubte Verwendung mancher Sonderzeichen führt zu entsprechenden Fehlermeldungen von T<sub>E</sub>X:

### Listing 7: Fehlermeldung bei der Verwendung des Zeichens „#“

```
! You can't use 'macro parameter character #' in vertical mode.
```

---

### Listing 8: Fehlermeldung bei der Verwendung des Zeichens „&“

```
! Misplaced alignment tab character &.
```

---

- ☛ Gilt nicht für alle Sonderzeichen.
- ☛ Manche Sonderzeichen liefern „nur“ seltsame Ergebnisse.

- ▶ vorangestellter Backslash
  - Beispiele: `\&`, `\%`, `\$`, `\#`, `\{`, `\}`
  - in vielen Programmiersprachen übliche Variante
  - funktioniert nicht für alle Sonderzeichen in  $\text{\LaTeX}$
- ▶ explizite Befehle
  - benötigen ggf. ein zusätzliches Paket
  - Beispiele: `\textbackslash`, `\textasciitilde`

### Tipp

Es gibt eine ausführliche Liste mit in  $\text{\LaTeX}$  zur Verfügung stehenden Symbolen. Details auf der Webseite zum Kurs.

„Backslash“ ist gemäß Duden mittlerweile ein gültiges deutsches Wort...

## Häufig auftretende Sonderzeichen

- ▶ %
    - Kommentarzeichen: alles Folgende wird ignoriert
  - ▶ &
    - wirft einen  $\TeX$ -Fehler bei der unerlaubten Verwendung
  - ▶ {}
    - im mathematischen Modus gerne als Klammern verwendet
  - ▶ \_
    - zur Tieferstellung im mathematischen Modus verwendet
    - nur im mathematischen Modus gültig
- ☞ alle durch vorangestellten Backslash verwendbar

- ▶  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  und  $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  haben eine eingebaute Fehlerbehandlung
  - $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Durchlauf liefert Ausgabe auf der Kommandozeile
  - Ausgabe in Editoren/IDEs oft in Konsolenfenster
- ▶ Unterscheidung zwischen Fehlern und Warnungen
  - Fehler führen zur Unterbrechung des  $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Compilerlaufs
  - Warnungen werden nur ausgegeben

### Grundregel

Fehler des  $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Compilers müssen, Warnungen sollten immer ernst genommen werden.

- ▶ Fehlermeldungen sind mitunter kryptisch.
  - nicht abschrecken lassen
  - relevante Informationen oft einfach herausfilterbar
- ▶ meist Angabe der problematischen Zeile
  - hilfreich beim Auffinden/Einkreisen des Fehlers
  - kann je nach Situation irreführend sein
- ▶ manche Fehler(meldungen) sind offensichtlich
  - falsch geschriebene Befehlsnamen
  - vergessene Klammern
- ▶ pragmatischer Ansatz
  - Löweneinfangmethode: Fehler systematisch einkreisen
  - betroffene Codeteile ggf. auskommentieren

## Listing 9: Warnung wegen zu langer Zeile(n)

```
Overfull \hbox (2.59183pt too wide) in paragraph at lines  
63--86
```

---

## Listing 10: Warnung wegen zu großer Wortabstände in einer Zeile

```
Underfull \hbox (badness 10000) has occurred while \output  
is active
```

---

- ▶ in jedem Fall ernst nehmen
  - insbesondere bei größeren Werten für „*overfull hbox*“
- ▶ typische Abhilfe
  - Silbentrennung manuell verbessern

## Listing 11: Warnung wegen undefinierter Referenz

```
LaTeX Warning: Reference 'ch:code' on page 11 undefined on  
input line 120.
```

---

## Listing 12: Warnung wegen einer mehrfach definierten Marke (Labels)

```
LaTeX Warning: Label 'fig:orbitale-zustaende' multiply  
defined.
```

---

- ▶ in jedem Fall beheben
  - führen zu fehlerhaften oder mit „?“ versehenen Referenzen
  - Warnungen sind eindeutig
  
- ▶ typische Ursache: copy&paste

- ▶ Warnungen hindern  $\text{\LaTeX}$  nicht an der Übersetzung.
  - gehen schnell in der Ausgabe auf der Konsole unter
  - deshalb Zusammenfassung am Ende der Ausgabe
- ▶ Log-Datei
  - Endung: `log`
  - liegt neben der  $\text{\LaTeX}$ -Datei
  - wird bei jedem  $\text{\LaTeX}$ -Durchlauf erzeugt
  - enthält die komplette Ausgabe des  $\text{\LaTeX}$ -Durchlaufs
- ☞ IDEs bereiten Warnungen meist übersichtlich auf.
- ☞ Unix-Werkzeuge auf der Kommandozeile sind hilfreich.
  - (komplexes) Durchsuchen der Logdatei nach Mustern
- ☞ ggf. hilft ein weiterer  $\text{\LaTeX}$ -Durchlauf

### Listing 13: Globale Warnung wegen undefinierter Referenzen

LaTeX Warning: There were undefined references.

---

### Listing 14: Globale Warnung wegen mehrfach definierter Marken (Labels)

LaTeX Warning: There were multiply-defined labels.

---

### Listing 15: Hinweis, dass sich Marken geändert haben könnten

LaTeX Warning: Label(s) may have changed. Rerun to get cross-references right.

---

 ähnliche Warnung für nicht aufgelöste Literaturverweise

- ▶ Fehler
  - müssen immer behoben werden
  - sind so gut wie immer Anwenderfehler (T<sub>E</sub>X und L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X enthalten quasi keine Fehler mehr)
- ▶ Warnungen zur Typografie
  - sollten erstgenommen werden
  - können im Einzelfall ignoriert werden
- ▶ Warnungen zu Marken und Referenzen
  - sollten immer ernst genommen werden
  - führen zu falschen oder mit „?“ versehenen Referenzen
- ▶ Warnungen zu Literaturverweisen
  - sollten immer ernst genommen werden
  - führen zu mit „?“ versehenen Verweisen

“ *Die Grenzen meiner Sprache bedeuten die Grenzen meiner Welt.*

– Ludwig Wittgenstein

- ▶ semantische Textauszeichnung
  - das Wesen ist wichtig, nicht das Aussehen
  - kann (L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X)-Code sehr viel lesbarer machen
- ▶ Faulheit
  - Wiederkehrende Dinge lassen sich als Befehl definieren.
- ▶ Konsistenz
  - Formatierung wird zentral festgelegt
  - in der Präambel – oder in (eigenen) Paketen

- ▶ Differentialoperator, imaginäre Einheit, Eulersche Zahl
  - sollten immer aufrecht gesetzt werden
- ▶ fremdsprachige Begriffe
  - werden normalerweise kursiv gesetzt
- ▶ Variablennamen etc. bei der Programmierung
  - werden oft in dicktengleicher Schrift gesetzt
- ▶ Name von Programmen
  - werden oft serifenlos gesetzt
- ▶ Vektoren fett und kursiv statt mit Pfeil
  - Beispiel für die Umdefinition eines Befehls
- 👉 Fokus auf *semantischer* Textauszeichnung

- ▶ **Möglichkeiten**
  - sowohl Befehle als auch Umgebungen
  - Neudefinition und Umdefinition existierender Strukturen
  - mit und ohne Parameter (optionale Parameter schwierig)
  
- ▶ **Definition neuer Strukturen**
  - `\newcommand`
  - `\newenvironment`
  
- ▶ **Umdefinition existierender Strukturen**
  - `\renewcommand`
  - `\renewenvironment`
  
- ☞ **sprechende Namen verwenden**
- ☞ **auf Kollision mit existierenden Befehlsnamen achten**

### Listing 16: Befehl zur Erstellung eigener Befehle in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\newcommand{\Befehlsname}{Definition}
```

```
\newcommand{\Befehlsname}[Argumentanzahl]{Definition}
```

- ▶ Verwendung von Argumenten
  - Zugriff auf Argumente in der Befehlsdefinition:  $\#1$ ,  $\#2$ , ...
  - Zahl der Argumente immer minimal halten

### 💡 Tipp

Leerzeichen nach der Ausgabe *nicht* mit im Befehl codieren

### Listing 17: Befehle für Operatoren im mathematischen Modus

```
\newcommand{\op}[1]{\hat{#1}} % Operator (allgemein)

\newcommand{\ham}{\mathcal{H}} % Hamilton-Funktion

\newcommand{\hamop}{\op{\ham}} % Hamilton-Operator
```

- ▶ allgemeiner Befehl für Operatoren: `\op`
  - funktioniert nur im mathematischen Modus
  - erfordert zwingend ein Argument
  - setzt ein „Dach“ über sein Argument
- ▶ Befehle für Hamilton-Funktion und Hamilton-Operator
  - kalligrafisches H mit `\ham`:  $\mathcal{H}$
  - Hamilton-Operator mit `\hamop`:  $\hat{\mathcal{H}}$

### Listing 18: Befehl zum Überschreiben existierender Befehle in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\renewcommand{\Befehlsname}{Definition}
```

```
\renewcommand{\Befehlsname}[Argumentanzahl]{Definition}
```

- ▶ grundsätzliche Bedeutung
  - Variante, Aussehen vorgegebener Strukturen zu verändern
  - oft innerhalb von Paketen und Klassen eingesetzt
- ▶ durchaus real auftretender Anwendungsfall
  - Bsp.: Darstellung von Vektoren im Formelsatz
- ☞ Versehentliche Umdefinition eines nichtexistenten Befehls führt zu einer eindeutigen L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Fehlermeldung

## Listing 19: Umdefinieren von Vektoren: fett und kursiv statt mit Pfeil

```
\usepackage{bm}
\renewcommand{\vec}[1]{\bm{#1}}
```

- ▶ **Fettdruck in mathematischen Formeln**
  - Es gibt mehrere Varianten.
  - Die beste Variante hängt nicht zuletzt von der jeweils verwendeten Schrift ab.
  - in jedem Fall über zusätzliches Paket zu lösen
- ▶ **Beispiel**
  - Vektor in herkömmlicher Schreibweise:  $\vec{a}$
  - Vektor nach Umdefinition wie oben:  $\mathbf{a}$

### Listing 20: Befehl zur Erstellung eigener Umgebungen in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\newenvironment {Umgebungsname} %  
  {Definition zu Beginn}{Definition am Ende}  
  
\newenvironment {Umgebungsname} [Argumentanzahl] %  
  {Definition zu Beginn}{Definition am Ende}
```

- ▶ Grundsätzliches zur Syntax
  - Definition von Beginn und Ende einer Umgebung
  - Beginn und Ende sollten zusammenpassen
  - Formatierungen nur innerhalb der Umgebung gültig
- ▶ sinnvolle Einsatzgebiete
  - semantische Textauszeichnung
  - viele der Strukturen auf diesen Folien...

### Listing 21: Definition einer Umgebung für zentrale Aspekte (vereinfacht)

```
\usepackage{fontawesome} % Sonderzeichen (font awesome)

\newenvironment{keyaspects}%
  {\begin{itemize}\renewcommand{\labelitemi}{\faKey}}%
  {\end{itemize}}
```

### Listing 22: Nutzung der oben definierten Umgebung

```
\begin{keyaspects}
\item Beispiel der Umgebung \texttt{keyaspects}
\end{keyaspects}
```

 Beispiel der Umgebung `keyaspects`

### Listing 23: Befehl zum Überschreiben existierender Umgebungen in $\text{\LaTeX}$

```
\renewenvironment{\Befehlsname}%  
  {Definition zu Beginn}{Definition am Ende}  
  
\renewenvironment{\Befehlsname}[Argumentanzahl]%  
  {Definition zu Beginn}{Definition am Ende}
```

- ▶ seltener Anwendungsfall
  - setzt ggf. tiefere Kenntnis von  $\text{\LaTeX}$  voraus
  - originale Umgebung sollte vorher verstanden worden sein
- ▶ kommt normalerweise in Klassen etc. vor
  - $\text{\LaTeX}$  definiert eine Reihe von Strukturen vor
  - können entsprechend angepasst werden
  - Vorteil: Nutzer kennt die Standard-Strukturen

- ▶ Präambel eines Dokuments
  - Normalfall
  - Befehle/Umgebungen im gesamten Dokument verfügbar
  - ggf. sinnvoll gruppieren und kommentieren
- ▶ ausgelagerte Dateien
  - werden mit `\input{}` geladen
  - normalerweise in der Präambel eingebunden
  - erhöhen die Übersicht
  - erleichtern die Verwendung in mehreren Dokumenten
- ▶ eigene Pakete (und Klassen)
  - für den normalen Anwender selten
  - Schreiben eigener LaTeX-Pakete erfordert eine tiefere Beschäftigung mit  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$



- ❏  $\text{\LaTeX}$ -Dokumente sind reine Textdokumente.  
Sie gliedern sich in Präambel und Dokumentkörper.
- ❏ Absätze werden durch Leerzeilen im Dokument markiert, Leerraum dient der Strukturierung des Quellcodes.
- ❏  $\text{\LaTeX}$  ist eine Programmiersprache für den Textsatz.  
Es unterscheidet zwischen Befehlen und Umgebungen.
- ❏ Fehler und Warnungen von  $\text{\LaTeX}$  können kryptisch sein, sollten aber ernst genommen werden.
- ❏ Eigene Befehle helfen bei logischer Textauszeichnung und erleichtern Schreiben und Lesen von Dokumenten.